

**Programme Change Mak'her**

**Ya bobo**

**Meriem, Assa, Lumine,  
Sarah & Jade**





Quel est notre **projet** ? A quelle **problématique** souhaitons-nous contribuer ?

Le groupe "YaBobo" souhaite d'une part **détecter et aider les enfants victimes de maltraitance**, et d'autre part **donner des conseils aux victimes d'inégalités filles/garçons**.

Quelles sont nos **cibles** ? Qu'allons nous leur apporter comme valeur ? Auxquels de leurs besoins notre projet répond ?

Notre cible serait les **enfants de 6 ans à 18 ans**. Avec notre projet, nous aimerions que chaque enfant comprenne et puisse mettre des mots sur sa situation s'il est victime de violence ou de harcèlement. S'il en est victime, son/sa professeur.e maîtresse en sera informé.e via l'application "enseignant.e".

Notre projet répondra au **besoin d'information, d'écoute et de communication** des enfants victimes de violence et de harcèlement. Une fois que l'enfant aura pris conscience de sa situation, il pourra trouver de l'aide grâce à notre application.

## Quels sont nos **concurrents** ? Qu'est-ce qui **nous différencie d'eux** ?

Notre principal concurrent est l'**association Enfant bleu** qui milite aussi contre la maltraitance faite aux enfants. Elle a pour but de d'écouter les enfants et propose aussi un accompagnement thérapeutique ainsi qu'une aide juridique. Ils font beaucoup de prévention dans les établissements scolaires.

Nous nous différencions d'eux car **Ya Bobo est une application.**

## En quoi notre projet est **innovant** ? Qu'est-ce qui le rend unique ?

Notre projet est innovant car il **s'adresse directement aux jeunes victimes.** Nous adoptons une **méthode d'approche plus pédagogique, plus ludique,** directement liée à l'enfant victime de maltraitance. Le ton de l'application est adaptée à l'âge de l'enfant : on ne s'adressera pas de la même façon à un enfant de primaire qu'à un collégien.

Notre plateforme permet d'établir un **lien de confiance** entre l'enfant et nous.

Quelle est notre **charte graphique** ? Notre logo ? Notre palette de couleurs ?

Notre utilisation de la police d'écriture : **Schoolbell**

C'est une écriture simple qui rappelle l'écriture d'un enfant.

Notre logo :



Nos couleurs :

- le **marron** pour le réconfort
- le **bleu** pour la tristesse

# Quels sont les **parcours utilisateurs** que nous avons imaginés pour nos utilisateurs ?

L'enfant regarde une vidéo sur internet

Le logo Ya Bobo apparaît (un doudou avec des points de sutures, avec des bleus). Notre objectif est de faire de ce logo un code compris par les enfants victimes de maltraitance (comme le point noir dessiné dans la main des femmes battues sur Tik Tok).

Le logo lui demande comment il se sent. Pour répondre, l'enfant clique sur des emoji/gommettes (est-ce que tu as mal ? si oui, où ? est-ce que tu es triste ?...)

Il est ensuite incité à télécharger l'application pour accéder à des vidéos et répondre à un questionnaire (qu'est ce qui est interdit ?)

Une fois sur l'application, il peut regarder des vidéos de mises en situation et on lui demande ce qu'il pense "un adulte crie sur un enfant, est-ce que c'est bien ? ou pas bien ?". On le sensibilise et répond à toutes ses questions.

# Qu'est-ce qui pourrait faire que notre projet ne fonctionne pas ? Comment **éviter ces risques** ?

Notre projet pourra ne pas fonctionner si **l'application n'est pas téléchargée**.

Pour éviter ces risques nous **communiquerons principalement à destination des enfants** : pub lorsque l'on regarde des vidéos Youtube ayant un contenu pour les plus jeunes etc...