

Revue de presse

Alerte allergies



Édition 2021-2022
Lauréate du prix Care

REVUE DE PRESSE

Normandie (4)

TOTAL (4)

Revue de presse

NORMANDIE

- [Paris – Normandie - Des collégiens gagnent le concours Science Factor – 11/06/2022](#)
- [Paris-Normandie - Six idées de collégiens pour vivre mieux en société - 27/05/2022](#)
- [Paris-Normandie.fr - Les jeunes du collège Jean Moulin au Havre s'activent pour lutter contre des problèmes de société - 26/05/2022](#)
- [Havre Infos – Des collégiens ont créé des projets innovants – 09/02/2022](#)

Normandie

- Paris – Normandie - Des collégiens gagnent le concours Science Factor – 11/06/2022
- Paris-Normandie - Six idées de collégiens pour vivre mieux en société - 27/05/2022
- Paris-Normandie.fr - Les jeunes du collège Jean Moulin au Havre s'activent pour lutter contre des problèmes de société - 26/05/2022
- Havre Infos – Des collégiens ont créé des projets innovants – 09/02/2022

PARIS NORMANDIE

LE HAVRE - FÉCAMP

L'ACTUALITE EN FLASH



LE HAVRE

Des collégiens gagnent le concours Science Factor

Il y a quelques semaines se déroulait la finale de Science Factor. Nous avons

retrouvé les élèves du collège Jean-Moulin qui avaient pu nous parler de leurs projets finalistes du fameux concours technologique intercollèges. Bonne nouvelle, parmi les finalistes de la catégorie Care, une équipe du collège Jean-Moulin a remporté la victoire dans leur catégorie. Alerte Allergies, l'application qui permettait à ses utilisateurs de détecter une réaction allergique grâce à un bracelet connecté, a remporté le concours dans la catégorie Care (santé). L'idée était de mesurer le taux d'IgE (anticorps très présents chez les personnes possédant des allergies, qui augmentent fortement lors d'une réaction allergique), permettant de prévenir une allergie et d'alerter les secours afin de pouvoir réagir au plus vite. Wassim, Boubou, Sabé et Ali ont travaillé afin que l'application soit simple et instinctive, et leurs efforts ont payé. Ils ont déjà l'ambition d'étendre leur projet et pourquoi pas, de le concrétiser.

PARIS NORMANDIE

LE HAVRE - FÉCAMP

LE HAVRE

Six idées de collégiens pour vivre mieux en société

Comment lutter contre le harcèlement scolaire, comment permettre à un enfant en situation de handicap de faire du vélo, ou bien aider les personnes malvoyantes à se balader en sécurité ? Les élèves de troisième du collège Jean-Moulin ont imaginé des solutions dans le cadre du concours Science Factor.

CASSIE MALANDAIN

Par petits groupes allant de 2 à parfois 5 membres, les élèves de troisième du collège Jean-Moulin ont présenté leurs projets contre le harcèlement, pour l'accompagnement des jeunes à l'hôpital... La raison : gagner Science Factor. Depuis septembre, leur professeur de technologie, Stéphanie Tritel, encadre leurs participations au concours qui couvre toute la France. Les collégiens ont pu réfléchir à des problématiques puis aux moyens d'y répondre. Entre conception d'application, mécanique et innovations technologiques, ces jeunes sont pleins d'ambition...

L'APPLICATION EDUKAGAME

Finalistes catégorie égalité hommes femmes avec 354 votes.

Matt, Lili et Louane ont développé une application intitulée EdukaGame afin de sensibiliser la jeunesse sur la problématique du harcèlement. Il s'agit d'un escape game en ligne qui expose des situations en proposant les moyens de réagir. Les utilisateurs doivent choisir la solution la plus logique et sans danger. Les mauvaises réponses sont justifiées. Le but de ces trois élèves serait de permettre à ladite application de devenir un outil au sein du système scolaire afin de sensibiliser dès le plus jeune âge, au harcèlement.



UN VÉLO POUR MOUHAMED

Finalistes catégorie Handi-numérique avec 120 votes.

Kahina, Mohammed, Mouhamed et Wassim ont décidé de se mobiliser afin que Mouhamed puisse faire du vélo. Enfant en situation de handicap, il ne peut se servir de ses avant bras. Ils ont alors conceptualisé un vélo spécial : l'arrière est équipé de roulettes pour garder l'équilibre, le freinage se fait en rétro-pédalant et le guidon est un coussin sur lequel il peut appuyer son buste afin de pivoter pour diriger. Le vélo qu'ils ont ne correspondant pas aux mesures des équipements pour les modifications nécessaires, ils recherchent un vélo de ville 24 pouces. Si vous en possédez un inutilisé, n'hésitez pas à faire un tour au collège Jean-Moulin.



SNLEN AVEC LEURS ÉCOUTEURS BLUETOOTH

Finalistes catégorie Care avec 247 votes.

Shaima et Nesrine ont imaginé des écouteurs sans fil qui permettraient de détecter les dangers de la route pour les personnes malvoyantes. Dans l'idéal, si un engin à moteur menace de renverser la personne qui porte les oreillettes, l'écouteur sonne du côté où le véhicule arrive et vibre afin d'avertir la personne. Le concept n'est pas encore abouti car les deux jeunes filles cherchent toujours le moyen de détecter les voitures en mouvement.



UNE APPLICATION POUR ENFANTS HOSPITALISÉS

Finalistes catégorie Care et Collège avec 808 votes.

Thomas, Wafa et Aminata ont conçu une application pour permettre aux enfants hospitalisés de 5 à 18 ans de passer des appels vocaux, vidéos, d'échanger sur des chats sécurisés ou bien de jouer à des jeux en ligne et ainsi contrer la déprime liée à l'isolement. Les élèves garantissent qu'il n'y aura pas de diffusion de données personnelles ou d'injures et aimeraient rendre le dispositif disponible dans tous les établissements hospitaliers. Ils ont déjà contacté plusieurs associations pour la suite de leur projet.



UNE APPLICATION ALERTE SUR LES ALLERGIES

Finalistes catégorie Care avec 52 votes.

L'idée est apparue à Wassim, Sabe, Boubou et Ali car un de leurs camarades est allergique à une panoplie d'aliments. Il risque sa vie dès qu'il mange et doit toujours impérativement avoir sa seringue sur lui au cas où. Les élèves ont imaginé un bracelet qui permettrait de détecter les allergies grâce au taux d'anticorps, et donc de prévenir immédiatement les secours en cas de réaction. L'application est intuitive et facile d'utilisation, il suffit d'indiquer son allergie ainsi que les symptômes et c'est réglé !

JOB4ME POUR TROUVER SON ORIENTATION PROFESSIONNELLE

Finalistes catégorie Égalité H/F avec 224 votes.

Jespey, Serine, Raphaël et Ionut ont imaginé une application afin de faciliter la recherche lors des choix de poursuites d'études. Elle permet d'accéder plus facilement à toutes les informations nécessaires pour trouver son orientation professionnelle. Un quiz composé de QCM est suivi par des informations sur les métiers avec des passerelles vers le site de l'ONISEP : tout ce dont les étudiants perdus ont besoin.





Comment lutter contre le harcèlement scolaire, comment permettre à un enfant en situation de handicap de faire du vélo, ou bien comment permettre aux personnes malvoyantes de se balader en sécurité ? Les élèves de troisième du collège Jean-Moulin ont imaginé des solutions dans le cadre du concours Science Factor.

Par petits groupes allant de 2 à parfois 5 membres, les élèves de troisième du collège Jean-Moulin ont présenté leurs projets contre le harcèlement, pour l'accompagnement des jeunes à l'hôpital... La raison : gagner Science Factor. Depuis septembre, leur professeur de technologie, Stéphanie Trostel, encadre leurs participations au concours qui couvre toute la France. Les collégiens ont pu réfléchir à des problématiques puis aux moyens d'y répondre. Entre conception d'application, mécanique et innovations technologiques, ces jeunes sont pleins d'ambition...

AidAdo avec l'application EdukaGame

Finalistes catégorie égalité hommes femmes avec 354 votes.

Matt, Lili et Louane ont développé une application intitulée EdukaGame afin de sensibiliser la jeunesse sur la problématique du harcèlement. Le concept de l'application est un escape game en ligne qui expose des situations en proposant les moyens de réagir. Les utilisateurs doivent choisir la solution la plus logique et sans danger. Les mauvaises réponses sont justifiées. Le but de ces trois élèves serait de permettre à ladite application de devenir un outil au sein du système scolaire afin de sensibiliser dès le plus jeune âge, au harcèlement.

Les Aidants avec leur application

Finalistes catégorie Care, et Collège avec 808 votes.

Thomas, Wafa et Aminata ont conçu une application. Elle pourrait permettre aux enfants hospitalisés de 5 à 18 ans de passer des appels vocaux, des appels vidéos, d'échanger sur des chats sécurisés ou bien de jouer à des jeux en ligne afin de contrer la déprime liée à l'isolement. Les élèves garantissent qu'il n'y aura pas de diffusion de données personnelles ou d'injures et aimeraient rendre le dispositif disponible dans tous les établissements hospitaliers de France. Ils ont déjà contacté plusieurs associations pour la suite de leur projet.

SNLEN avec leurs écouteurs Bluetooth

Finalistes catégorie Care avec 247 votes.

Shaïma et Nesrine ont imaginé des écouteurs sans fil qui permettraient de détecter les dangers de la route pour les personnes malvoyantes. Dans l'idéal, si un engin à moteur menace de renverser la personne qui porte les oreillettes, l'écouteur sonne du côté où le véhicule arrive et vibre afin d'avertir la personne. Le concept n'est pas encore abouti car les deux jeunes filles cherchent toujours le moyen de

détecter les voitures en mouvement.

Alerte Allergies avec un bracelet électronique ainsi qu'une application
Finalistes catégorie Care avec 52 votes.

L'idée est apparue à Wassim, Sabe, Boubou et Ali car un de leurs camarades est allergique à une panoplie d'aliments. Il risque sa vie dès qu'il mange et doit toujours impérativement avoir sa seringue sur lui au cas où. Les élèves ont imaginé un bracelet qui permettrait de détecter les allergies grâce au taux d'anticorps, et donc de prévenir immédiatement les secours en cas de réaction. L'application est intuitive et facile d'utilisation, il suffit d'indiquer son allergie ainsi que les symptômes et c'est réglé !

Handi-Vélo avec un vélo pour Mouhamed

Finalistes catégorie Handi-numérique avec 120 votes.

Kahina, Mohammed, Mouhamed et Wassim ont décidé de se mobiliser afin que Mouhamed puisse faire du vélo. Enfant en situation de handicap, il ne peut se servir de ses avant bras. Ils ont alors conceptualisé un vélo spécial : l'arrière est équipé de roulettes pour garder l'équilibre, le freinage se fait en rétro-pédalant et le guidon est un coussin sur lequel il peut appuyer son buste afin de pivoter pour diriger. Le vélo qu'ils ont ne correspondant pas aux mesures des équipements pour les modifications nécessaires, ils recherchent un vélo de ville 24 pouces. Si vous en possédez un inutilisé, n'hésitez pas à faire un tour au collège Jean Moulin.

JOB4ME

Finalistes catégorie Égalité H/F avec 224 votes.

Jespey, Serine, Raphaël et Ionut ont imaginé une application afin de faciliter la recherche lors des choix de poursuites d'études. L'orientation postbac et post-troisième est parfois mal orientée et cette appli permet d'accéder plus facilement à toutes les informations nécessaires. Un quiz composé de QCM est suivi par des informations sur les métiers de vos rêves avec des passerelles vers le site de l'ONISEP : tout ce dont les étudiants perdus ont besoin.

Cassie Malandain





Des collégiens ont créé des projets innovants

Les élèves du collège Jean-Moulin ont créé une vingtaine de projets utiles pour la société, l'humanité ou la planète, dans le cadre du concours national Science factor.

Un bracelet qui détecte les allergies ? Pourquoi pas. Un t-shirt qui produit de l'énergie gratuite ? Il fallait y penser. Un jeu ludique pour lutter contre le sexisme ? Intéressant. Des projets de ce genre-là, il y en a une vingtaine au collège Jean-Moulin, cette année, dans le cadre du concours national

Science factor.

L'établissement est le seul de Seine-Maritime à participer au concours national de science, pour lequel les élèves de la sixième à la terminale peuvent présenter une équipe de deux à quatre élèves, avec au moins une fille. Pendant toute l'année scolaire, ils développent un projet innovant et

utile à la société, à l'humanité ou à la planète. « Le but est qu'ils puissent travailler sur un projet qui leur tienne plus à cœur que des cours magistraux », explique Stéphanie Trotel, professeur de S2I au collège Jean-Moulin.

Jeux éducatifs, vélo...

Celui de l'équipe des Aidants,

par exemple, porte sur une application en réseau interne dans les hôpitaux pour aider les enfants hospitalisés à lutter contre la solitude et la dépression. Ainsi, des jeux éducatifs, des appels vidéos où on peut changer le fond pour se sortir un peu de l'hôpital ont été imaginés.

On peut aussi citer l'équipe Handivélo, qui souhaite construire un vélo pour un élève en situation de handicap paralysé des avant-bras depuis la naissance. Il faut alors imaginer fonctionner pour tourner, freiner, etc.

V. M.