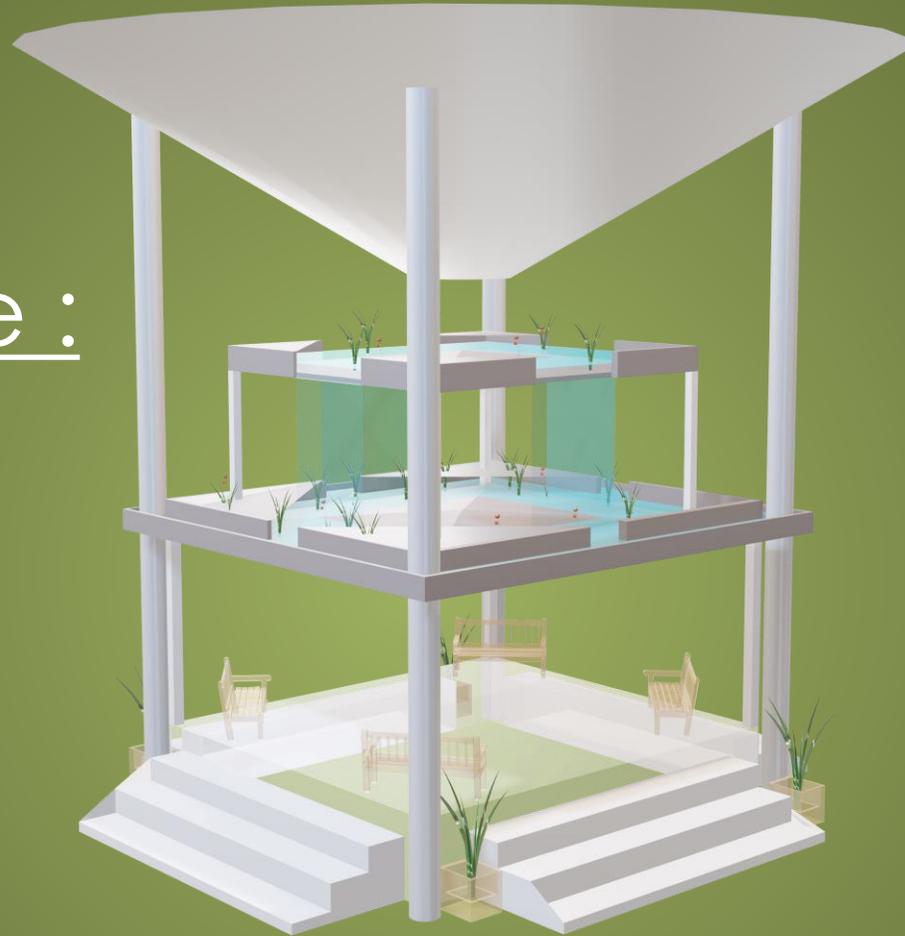


# Phyto Expérience :



Présenté par :



En collaboration avec :



# Sommaire

- Page 3 : Qu'est-ce que c'est ?
- Page 4 : Qu'est-ce que cela apportera à l'humanité, à la planète ?
- Page 5 : En quoi est-ce innovant ?
- Page 6 à 8 : Le fonctionnement
- Page 9 : Qui sommes nous ?
- Page 10 : Comment avons-nous créé Phyto-Expérience?

# Qu'est-ce que c'est ?

Phyto-Expérience est un projet monté par une équipe d'amis nommé Micologia composé de deux scientifiques en devenir et d'un animateur amateur, seul membre du studio d'animation Equinoks.

Il s'agit d'une tonnelle récupérant l'eau de pluie afin de la convertir en eau potable. Ce projet utilise le principe de phytoépuration pour filtrer l'eau recueilli à l'aide de plantes.



# Qu'est-ce que cela apportera à l'humanité, à la planète ?

Notre projet présente 3 avantages majeurs :

- **L'eau filtrée** ne sera pas de l'eau gaspillée ou redirigée directement dans les égouts. Elle pourra soit être **mise en libre service** ou bien **utilisé par la ville**.
- A plus grande échelle cette manière de filtrées l'eau pourra **remplacer les filtres classique** tout en amenant de la végétation **luttant contre le réchauffement climatique**.
- Cette tonnelle peut être un lieu de rencontre **favorisant le contact humain**.

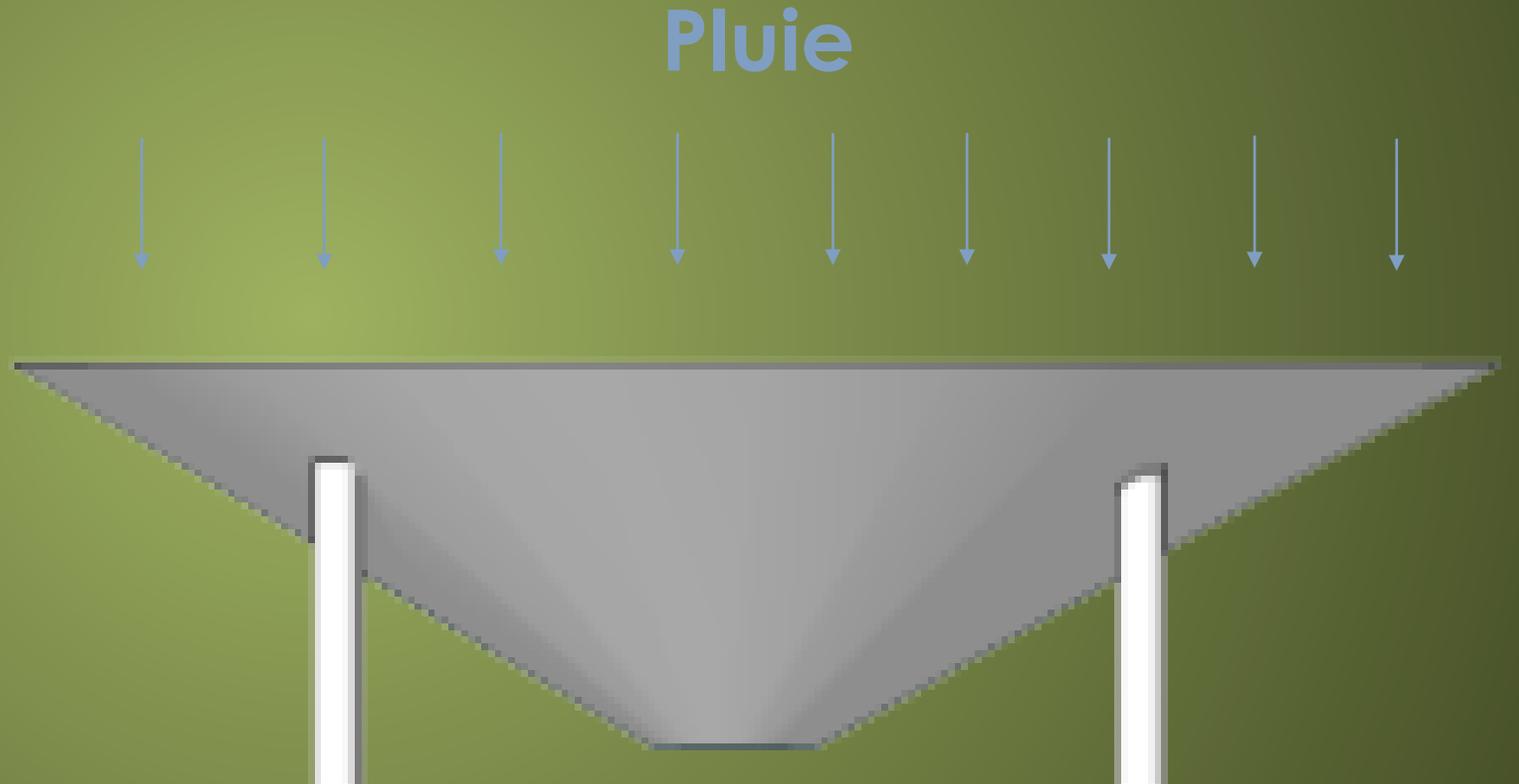


## En quoi est-ce innovant ?

L'essentiel de l'innovation réside dans l'insertion de la technique de phytoépuration dans notre vie quotidienne. On veut transformer une invention seulement bonne pour l'environnement et l'Homme, en un décor habituel à nos yeux. Cela est mis en place grâce à l'esthétique moderne de la structure et grâce à cette méthode encore récente qui n'est que très peu utilisée dans des milieux aériens.

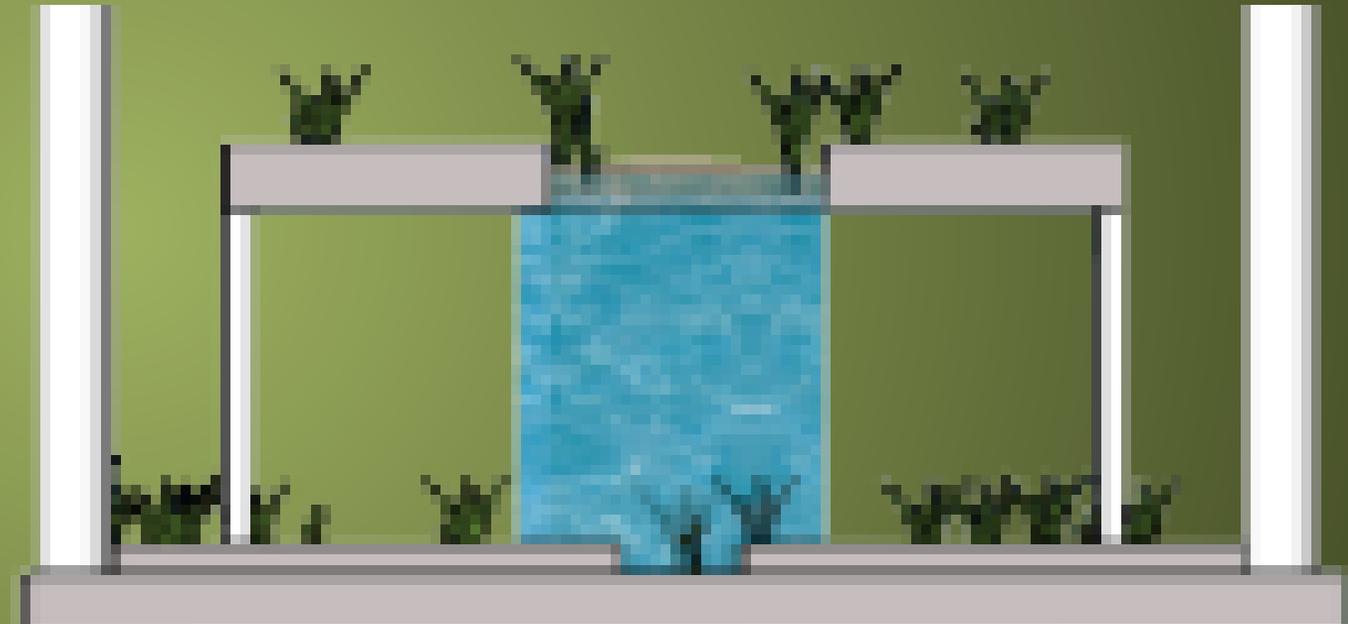
# Le fonctionnement

Tout d'abord l'eau de pluie  
Passe par un entonnoir pour  
une optimisation de la  
récupération.



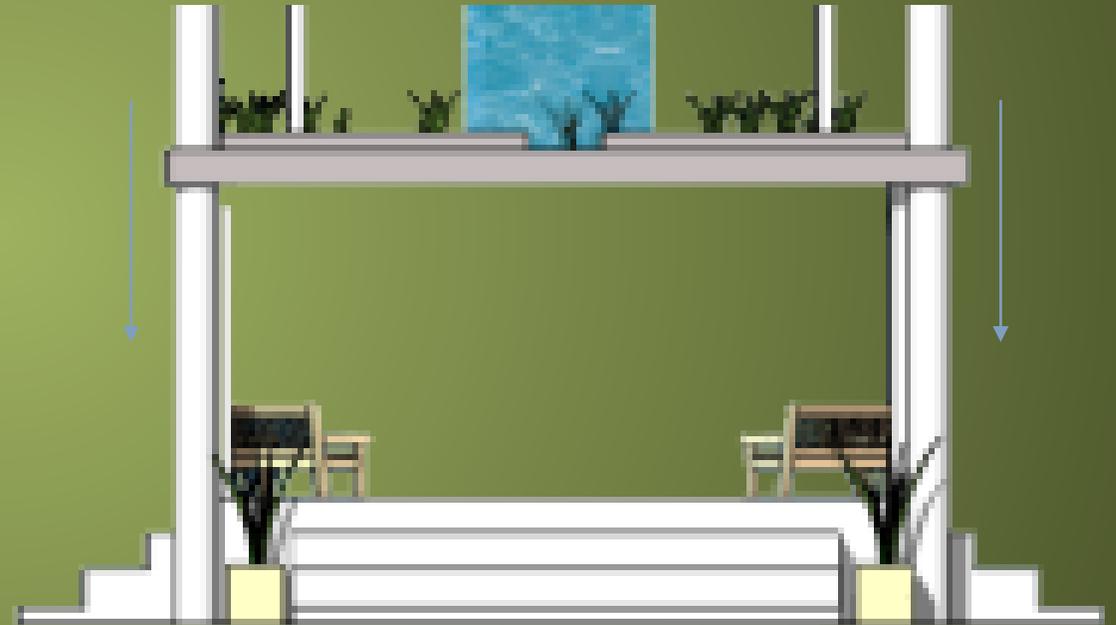
# Le fonctionnement

Ensuite l'eau est filtrée par des plantes sélectionnées à cette effet.



# Le fonctionnement

Pour finir l'eau est récupérée dans des gouttières et redirigée en fonction de l'usage.



# Qui sommes nous ?

Nous? Nous sommes trois lycéens normaux chacun avec des passions différentes. On aime trouver des idées et produire des vidéos alors on s'est dit : Pourquoi pas nous ?

Le travail de recherches et d'organisation ont été effectués par Lucie Perchaud et Léo Cuvelier dans la majorité, et le travail artistique et le montage vidéo ont été effectués par Edouard Delebecque.

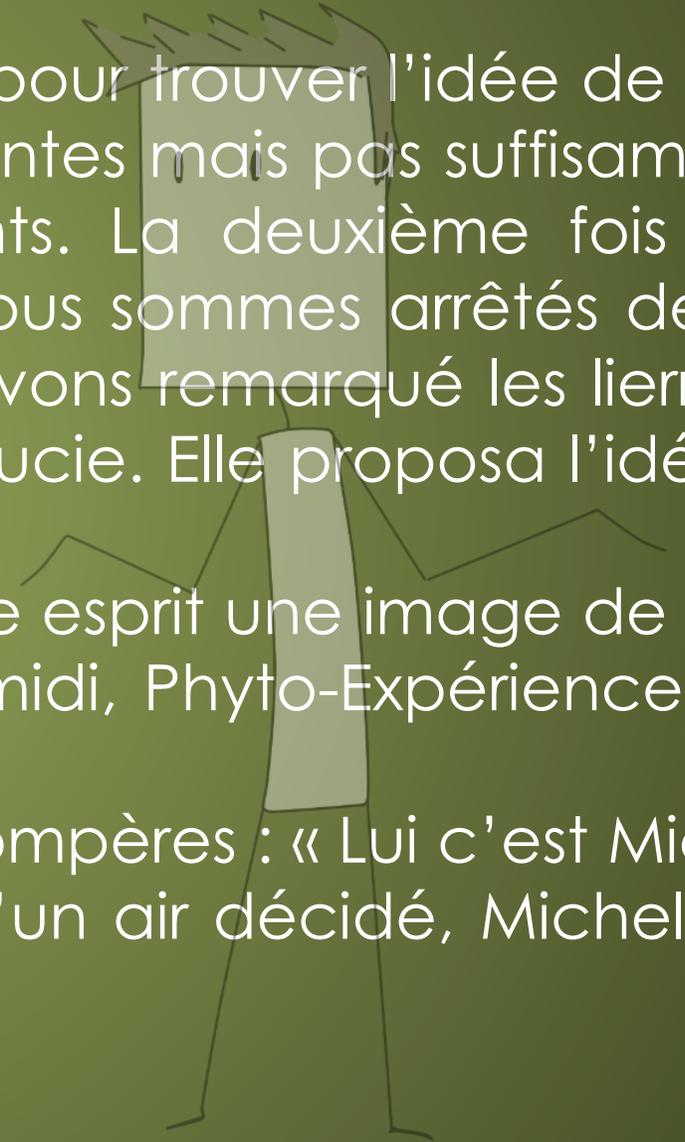
La création de notre mascotte, Michel et de notre projet essentiellement centré sur l'écologie nous a inspiré notre nom d'équipe : **Micologia** !

# Comment avons-nous créé Phyto-Expérience?

Pour commencer, nous avons dû nous voir deux fois pour trouver l'idée de notre projet. Une fois nous avons trouvé des idées intéressantes mais pas suffisamment utiles pour la société au vu des outils déjà existants. La deuxième fois nous sommes partis nous balader dans la forêt et nous nous sommes arrêtés devant une tonnelle. Un temps de réflexion plus tard nous avons remarqué les lierres et les plantes sur la structure, cela inspira notre cheffe Lucie. Elle proposa l'idée de la phytoépuration et tout le monde était conquis.

Au fil du temps, nous avons chacun conçu dans notre esprit une image de notre tonnelle, une fois mis en commun lors d'une après midi, Phyto-Expérience était née !

Pour l'anecdote, une fois Edouard a dit à ses deux compères : « Lui c'est Michel ! Ce sera notre mascotte ! » en montrant un dessin d'un air décidé, Michel était née à son tour !





Venez voter [MicoLogia-\[Phyto-Expérience\]](https://www.sciencefactor.fr) sur :  
sciencefactor.fr

